**РЕГЛАМЕНТ СОРЕВНОВАНИЙ**

**«ПРАКТИЧЕСКАЯ ОЛИМПИАДА ПО РОБОТОТЕХНИКЕ»**

# Общие положения

## Общие ограничения

1.1.1. В олимпиаде участвуют команды, состав которых не превышает трёх человек.

1.1.2. Разрешается использовать любое программное обеспечение.

1.1.3. Запрещено пользоваться сетью Интернет.

1.1.4. Продолжительность олимпиады – 180 минут.

## Дополнительные ограничения

1.2.1. Организаторы состязаний могут установить дополнительные ограничения, дополняющие настоящий регламент.

# Требования к роботам

## Конструктор

2.1.1. Разрешается использовать только наборы деталей, выданные организаторами олимпиады.

2.1.2. Участникам категорий будут выданы следующие конструкторы:

2.1.2.1. «Средняя» – конструкторы Lego Mindstorms (микроконтроллер NXT) или EV3;

2.1.3. В случаях, когда организаторы олимпиады по тем или иным причинам не могут обеспечить участников олимпиады необходимым количеством наборов деталей, допускается использование участниками собственных конструкторов. Комплектация конструкторов в этом случае должна перед началом олимпиады пройти проверку на соответствие оригинальной.

# Соревнования

## Цель соревнований

3.1.1. За наиболее короткое время выполнить все предложенные задания.

## Старт

3.2.1. Текст заданий будет выдан на русском и английском[[1]](#footnote-1) языках каждой команде в одном экземпляре.

3.2.2. Задания едины для всех категорий.

## Представление задания

3.3.1. Решив задачу, команда сдает робота судьям на изучение.

3.3.2. После одобрения робота команда должна показать выполнение задания роботом. На выполнение задания отводится не более двух минут.

3.3.3. В случае неудачи команда может представить решение задачи повторно, однако при этом максимальный балл за выполнение задания, который может поучить команда, понижается на 20%2.

# Правила определения победителя

4.1.1. Все команды делятся на 2 категории:

4.1.1.1. «Средняя» – возраст самого старшего участника не превышает 15 лет на момент первого дня месяца, в который проводятся соревнования.

4.1.1.2. «Старшая» – возраст самого старшего участника превышает 15 лет на момент первого дня месяца, в который проводятся соревнования.

4.1.2. В каждой категории победитель определяется независимо от других категорий.

4.1.3. Команда не может принять участие в нескольких категориях в рамках одних соревнований.

4.1.4. Победителем в категории объявляется команда, набравшая наибольшее количество баллов.

1. [↑](#footnote-ref-1)