Документ подписан простой электронной подписью
Информация о владельце:
ФИО: Чижов Александр Петрович
Должность: Директор филиала СибГУ в г. Лесосибирске
Дата подписания: 11.07.2023 12:25:24
Уникальный программный ключ:
bdf6e99bfcc4944b52cae00e83cf259c6c85dda39624c7604c3fcac0cdef0efd

АННОТАЦИЯ
Рабочей программы дисциплины
Управление проектами в области информационных технологий
(наименование дисциплины)

Направление подготовки (Специальность)	09.03.01 Информатика и вычислительная техника
Направленность (профиль)	Программное обеспечение средств вычислительной техники и автоматизированных систем

Объем дисциплины составляет 6 зачетных единиц, 216 часов.

Цель и задачи изучения дисциплины

Цель изучения дисциплины	– формирование профессионального мышления специалистов по информационным системам и технологиям, что определяет ее важность для будущего специалиста и актуальность изучения дисциплины
Задачи изучения дисциплины:	– ознакомление с теоретическими аспектами проектирования; – выработка у обучаемых практических навыков проектного планирования

Перечень планируемых результатов обучения по дисциплине, соотнесенных с установленными в программе индикаторами достижения компетенций

Код компе-тенции	Содержание компетенции	Индикаторы достижения компетенции	Планируемые результаты обучения по дисциплине, соотнесенные с установленными в программе индикаторами достижения компетенции
ПК-2	Способен разрабатывать требования и проектировать программное обеспечение	**ПК-2.1.** Выполняет анализ требований к программному обеспечению **ПК-2.2.** Разрабатывает технические спецификаций на программные компоненты и их взаимодействие **ПК-2.3.** Проектирует программное обеспечение	**Знать**: – возможности существующей программно-технической архитектуры, современных средств разработки программных продуктов; – методологии разработки программного обеспечения и технологии программирования, проектирования и использования баз данных; – языки формализации функциональных спецификаций,методы и приемы формализации задач; – методы и средства проектирования программного обеспечения, программных интерфейсов, баз данных; – принципы построения архитектуры программного обеспечения и виды архитектур программного обеспечения; – типовые решения, библиотеки программных модулей, шаблоны, классы объектов, используемые при разработке программного обеспечения **Уметь**: – проводить анализ исполнения требований, вырабатывать варианты реализации требований; – осуществлять коммуникации с заинтересованными сторонами; – выбирать средства реализации требований к программному обеспечению; – вырабатывать варианты реализации программного обеспечения; – использовать существующие типовые решения и шаблоны проектирования программного обеспечения; – применять методы и средства проектирования

			программного обеспечения, структур данных, баз данных, программных интерфейсов **Владеть**: – способами оценки и согласования сроков выполнения поставленных задач; – методами разработка и согласования технических спецификаций на программные компоненты и их взаимодействие; – приемами распределения заданий между программистами в соответствии с техническими спецификациями; – способами проектирование структур данных, баз данных, программных интерфейсов

Место дисциплины в структуре ОПОП

Дисциплина «Управление проектами в области информационных технологий» (Б1.1.В.ДВ.02.02) входит в часть, формируемую участниками образовательных отношений, блока Б1 «Дисциплины (модули)» и относится к элективным дисциплинам.

Краткое содержание дисциплины

Раздел 1. Сущность управления проектом.

Раздел 2. Механизмы управления проектом.

Раздел 3. Информационное обеспечение управления проектом.

Форма промежуточной аттестации

Зачёт, зачет с оценкой.