Документ подписан простой электронной подписью
Информация о владельце:
ФИО: Чижов Александр Петрович
Должность: Директор филиала СибГУ в г. Лесосибирске
Дата подписания: 13.07.2023 10:17:25
Уникальный программный ключ:
bdf6e99bfcc4944b52cae00e83cf259c6c85dda39624c7604c3fcac0cdef0efd

АННОТАЦИЯ
Рабочей программы дисциплины
Основы растровой и векторной графики
(наименование дисциплины)

Направление подготовки (Специальность)	09.03.01 Информатика и вычислительная техника
Направленность (профиль)	Программное обеспечение средств вычислительной техники и автоматизированных систем

Объем дисциплины составляет 6 зачетных единицы, 216 часов.

Цель и задачи изучения дисциплины

Цель изучения дисциплины	– ознакомить студентов с основными видами компьютерной графики, особенностями обработки растровых и векторных изображений
Задачи изучения дисциплины:	– формирование представлений и принципов работы в пакетах векторной и растровой графики; – изучение основных понятий компьютерной графики, принципов построения современных графических систем; – развитие практических навыков использования растровых и векторных изображений в профессиональной деятельности

Перечень планируемых результатов обучения по дисциплине, соотнесенных с установленными в программе индикаторами достижения компетенций

Код компетенции	Содержание компетенции	Индикаторы достижения компетенции	Планируемые результаты обучения по дисциплине, соотнесенные с установленными в программе индикаторами достижения компетенции
ОПК-9	Способен осваивать методики использования программных средств для решения практических задач	**ОПК-9.1**. Использует современные программные средства для решения практических задач **ОПК-9.2.** Анализирует и применяет техническую документацию по использованию программного средства для решения практических задач **ОПК-9.3**. Владеет методами поиска программных средств для решения практических задач	**Знать:** – методики использования программных средств для решения практических задач, связанных с обработкой графических данных. **Уметь:** – выбирать необходимые функции программных средств для решения конкретной задачи, готовить исходные данные. **Владеть:** – способами использования программного средства для решения конкретной задачи в виде электронного документа

Место дисциплины в структуре ОПОП

«Дисциплина Основы растровой и векторной графики» (Б1.О.11) входит в обязательную часть блока Б1 «Дисциплины (модули)».

Краткое содержание дисциплины

Раздел 1. Основы компьютерной графики и современные программные средства работы с изображениями.

Форма промежуточной аттестации

Зачет.