Документ подписан простой электронной подписью
Информация о владельце:
ФИО: Чижов Александр Петрович
Должность: Директор филиала СибГУ в г. Лесосибирске
Дата подписания: 11.07.2023 12:24:31
Уникальный программный ключ:
bdf6e99bfcc4944b52cae00e83cf259c6c85dda39624c7604c3fcac0cdef0efd

АННОТАЦИЯ
Рабочей программы дисциплины
Программирование
(наименование дисциплины)

Направление подготовки (Специальность)	09.03.01 Информатика и вычислительная техника
Направленность (профиль)	Программное обеспечение средств вычислительной техники и автоматизированных систем

Объем дисциплины составляет 16 зачетных единиц, 576 часов.

Цель и задачи изучения дисциплины

Цель изучения дисциплины	– изучение теоретических основ и приобретение практических навыков технологии программирования, базирующихся на фундаментальных принципах построения программного продукта и объектно-ориентированного программирования
Задачи изучения дисциплины:	– развитие алгоритмического мышления, необходимого для последующего изучения смежных дисциплин; – развитие способности разрабатывать алгоритмы и программы, пригодные для практического применения; – развитие способности к интеграции программных модулей и компонент, и верификации выпусков программного продукта

Перечень планируемых результатов обучения по дисциплине, соотнесенных с установленными в программе индикаторами достижения компетенций

Код компе-тенции	Содержание компетенции	Индикаторы достижения компетенции	Планируемые результаты обучения по дисциплине, соотнесенные с установленными в программе индикаторами достижения компетенции
УК-3	Способен осуществлять социальное взаимодействие и реализовывать свою роль в команде	**УК-3.1.** Устанавливает и поддерживает контакты, обеспечивающие успешную работу в коллективе. **УК-3.2.** Применяет основные методы и нормы социального взаимодействия для реализации своей роли внутри команды. **УК-3.3.** Использует простейшие методы и приемы социального взаимодействия и работы в коллективе	**Знать**: – типологию и факторы формирования команд, способы социального взаимодействия. **Уметь**: – действовать в духе сотрудничества; принимать решения с соблюдением этических принципов их реализации; проявлять уважение к мнению и культуре других; определять цели и работать в направлении личностного, образовательного и профессионального роста. **Владеть**: – навыками распределения ролей в условиях командного взаимодействия; методами оценки своих действий, планирования и управления временем
ПК-1	Способен к интеграции программных модулей и компонент, и верификации выпусков программного продукта	**ПК-1.1.** Программирует процедуры интеграции программных модулей **ПК-1.2.** Осуществляет интеграцию программных модулей и компонент **ПК-1.3.** Осуществляет верификацию выпусков программного продукта	**Знать**: – методы и средства сборки модулей и компонент программного обеспечения; – интерфейсы взаимодействия с внешней средой, внутренних модулей системы; – методы и средства разработки процедур для развертывания

			программного обеспечения, миграции и преобразования данных, верификации работоспособности выпусков программных продуктов; – языки и среды программирования. **Уметь**: – писать программный код процедур интеграции программных модулей в выбранной среде программирования; – применять методы и средства сборки модулей и компонент программного обеспечения, разработки процедур для развертывания программного обеспечения, миграции и преобразования данных, создания программных интерфейсов; – проводить оценку работоспособности программного продукта; – создавать резервные копии программ и данных, выполнять восстановление, обеспечивать целостность программного продукта и данных. **Владеть**: – способами разработки и документирования программных интерфейсов, процедур развертывания, обновления программного обеспечения, миграции и преобразования данных; – способами разработки и внесения изменений в процедуры сборки модулей и компонент программного обеспечения; – способами проверки работоспособности выпусков программного продукта

Место дисциплины в структуре ОПОП

Дисциплина «Программирование» (Б1.В.02) входит в часть, формируемую участниками образовательных отношений, блока Б1 «Дисциплины (модули)».

Краткое содержание дисциплины

Раздел 1. Основы алгоритмизации и программирования.

Раздел 2. Объектно-ориентированное программирование.

Раздел 3. Расширенные возможности.

Форма промежуточной аттестации

Экзамен, курсовая работа.