Документ подписан простой электронной подписью
Информация о владельце:
ФИО: Чижов Александр Петрович
Должность: Директор филиала СибГУ в г. Лесосибирске
Дата подписания: 13.07.2023 10:17:43
Уникальный программный ключ:
bdf6e99bfcc4944b52cae00e83cf259c6c85dda39624c7604c3fcac0cdef0efd

АННОТАЦИЯ
Рабочей программы дисциплины
Современные языки программирования
(наименование дисциплины)

Направление подготовки (Специальность)	09.03.01 Информатика и вычислительная техника
Направленность (профиль)	Программное обеспечение средств вычислительной техники и автоматизированных систем

Объем дисциплины составляет 6 зачетных единицы, 216 часа.

Цель и задачи изучения дисциплины

Цель изучения дисциплины	– освоение методов программирования на языке высокого уровня; – формирование навыков работы с различными средствами программирования и отладки для создания программного обеспечения на языках высокого уровня
Задачи изучения дисциплины:	– изучение принципов решения задач с использованием языков программирования высокого уровня; – развитие практических навыков по разработке программ с использованием любых языков программирования высокого уровня и сред для разработки программ

Перечень планируемых результатов обучения по дисциплине, соотнесенных с установленными в программе индикаторами достижения компетенций

Код компетенции	Содержание компетенции	Индикаторы достижения компетенции	Планируемые результаты обучения по дисциплине, соотнесенные с установленными в программе индикаторами достижения компетенции
ПК-1	Способен разрабатывать требования и проектировать программное обеспечение	**ПК-1.1.** Выполняет анализ возможностей реализации требований к компьютерному программному обеспечению **ПК-1.2.** Разрабатывает технические спецификаций на программные компоненты и их взаимодействие **ПК-1.3.** Проектирует компьютерное программное обеспечение	**Знать:** – технологии программирования; – методы и приемы формализации задач; – методы и средства сборки модулей и компонент программного обеспечения. **Уметь:** – использовать существующие типовые решения и шаблоны проектирования компьютерного программного обеспечения; – применять методы и средства проектирования компьютерного программного обеспечения, структур данных, баз данных, программных интерфейсов; – вырабатывать варианты реализации компьютерного программного обеспечения; – писать программный код процедур интеграции программных модулей в выбранной среде программирования. **Владеть навыками:** – проектирования программных интерфейсов, модулей и компонент программного продукта; – способами разработки и внесения изменений в процедуры сборки модулей и компонент программного обеспечения – оценки времени и трудоемкости

			реализации требований к компьютерному программному обеспечению

Место дисциплины в структуре ОПОП

«Дисциплина Современные языки программирования» (Б1.В.02) входит в часть, формируемую участниками образовательных отношений блока Б1 «Дисциплины (модули)».

Краткое содержание дисциплины

Раздел 1. Языки программирования.
Раздел 2.Типы данных и операции.
Раздел 3. Инструкции, функции, модули.
Раздел 4. Объектно-ориентированное программирование.
Раздел 5. Разработка графических интерфейсов.

Форма промежуточной аттестации

Зачет.