Документ подписан простой электронной подписью
Информация о владельце:
ФИО: Чижов Александр Петрович
Должность: Директор филиала СибГУ в г. Лесосибирске
Дата подписания: 11.07.2023 12:24:31
Уникальный программный ключ:
bdf6e99bfcc4944b52cae00e83cf259c6c85dda39624c7604c3fcac0cdef0efd

АННОТАЦИЯ
Рабочей программы дисциплины
Объектно-ориентированное программирование и проектирование
(наименование дисциплины)

Направление подготовки (Специальность)	09.03.01 Информатика и вычислительная техника
Направленность (профиль)	Программное обеспечение средств вычислительной техники и автоматизированных систем

Объем дисциплины составляет 6 зачетных единиц, 216 часов.

Цель и задачи изучения дисциплины

Цель изучения дисциплины	– изучение базовых принципы объектно-ориентированного программирования и приобретение практических навыков проектирования.
Задачи изучения дисциплины:	– изучение шаблонов проектирования и принципов объектно-ориентированного программирования; – развитие навыков анализа кода, оценки качества программного кода; – развитие практических навыков по разработке программ с использованием языка UML.

Перечень планируемых результатов обучения по дисциплине, соотнесенных с установленными в программе индикаторами достижения компетенций

Код компе-тенции	Содержание компетенции	Индикаторы достижения компетенции	Планируемые результаты обучения по дисциплине, соотнесенные с установленными в программе индикаторами достижения компетенции
ПК-1	Способен к интеграции программных модулей и компонент и верификации выпусков программного продукта	ПК-1.1. Программирует процедуры интеграции программных модулей ПК-1.2. Осуществляет интеграцию программных модулей и компонент ПК-1.3. Осуществляет верификацию выпусков программного продукта	**Знать**: – методы и средства сборки модулей и компонент программного обеспечения; – языки, утилиты и среды программирования **Уметь**: – писать программный код процедур интеграции программных модулей; – использовать выбранную среду программирования для разработки процедур интеграции программных модулей; **Владеть**: – способами разработки и внесения изменений в процедуры сборки модулей и компонент программного обеспечения.
ПК-2	Способен разрабатывать требования и проектировать программное обеспечение	ПК-2.1. Выполняет анализ требований к программному обеспечению ПК-2.2. Разрабатывает технические спецификаций на программные компоненты и их взаимодействие ПК-2.3. Проектирует программное обеспечение	**Знать**: – возможности современных и перспективных средств разработки программных продуктов, технических средств; – методологии разработки программного обеспечения и технологии программирования; – методы и приемы формализации задач; – методы и средства проектирования программного обеспечения; – типовые решения, библиотеки программных модулей, шаблоны, классы объектов, используемые при разработке программного обеспечения; **Уметь**: – использовать существующие типовые решения и шаблоны проектирования программного обеспечения; – применять методы и средства проектирования программного обеспечения;

			Владеть: – способами проектирование программных интерфейсов.

Место дисциплины в структуре ОПОП

Дисциплина «Объектно-ориентированное программирование и проектирование» (Б1.В.06) входит в часть, формируемую участниками образовательных отношений, блока Б1 «Дисциплины (модули)».

Краткое содержание дисциплины

Раздел 1. Базовые принципы.

Раздел 2. Шаблоны проектирования.

Форма промежуточной аттестации

Экзамен, зачет, курсовая работа.