Документ подписан простой электронной подписью
Информация о владельце:
ФИО: Чижов Александр Петрович
Должность: Директор филиала СибГУ в г. Лесосибирске
Дата подписания: 13.07.2023 10:17:44
Уникальный программный ключ:
bdf6e99bfcc4944b52cae00e83cf259c6c85dda39624c7604c3fcac0cdef0efd

АННОТАЦИЯ
Рабочей программы дисциплины
Разработка мобильных приложений
(наименование дисциплины)

Направление подготовки (Специальность)	09.03.01 Информатика и вычислительная техника
Направленность (профиль)	Программное обеспечение средств вычислительной техники и автоматизированных систем

Объем дисциплины составляет 2 зачетных единицы, 72 часа.

Цель и задачи изучения дисциплины

Цель изучения дисциплины	– формирование у студентов практических навыков по созданию мобильных приложений различного уровня сложности
Задачи изучения дисциплины:	– изучение архитектуры мобильных устройств, их операционных систем, платформ для мобильной разработки; – изучение инструментов для программирования и основ проектирования мобильных приложений

Перечень планируемых результатов обучения по дисциплине, соотнесенных с установленными в программе индикаторами достижения компетенций

Код компетенции	Содержание компетенции	Индикаторы достижения компетенции	Планируемые результаты обучения по дисциплине, соотнесенные с установленными в программе индикаторами достижения компетенции
ПК-1	Способен разрабатывать требования и проектировать программное обеспечение	**ПК-1.1.** Выполняет анализ возможностей реализации требований к компьютерному программному обеспечению **ПК-1.2.** Разрабатывает технические спецификаций на программные компоненты и их взаимодействие **ПК-1.3.** Проектирует компьютерное программное обеспечение	**Знать:** – основы языка разметки гипертекстовых документов; – основы работы с современными системами управления содержимым. **Уметь:** – использовать существующие типовые решения и шаблоны проектирования компьютерного программного обеспечения; – применять методы и средства проектирования компьютерного программного обеспечения, структур данных, баз данных, программных интерфейсов. **Владеть навыками:** – проектирования компьютерного программного обеспечения и программных интерфейсов; – обучения и наставничества; – способами разработки и внесения изменений в процедуры сборки модулей и компонент программного обеспечения

Место дисциплины в структуре ОПОП

Дисциплина «Разработка мобильных приложений» (Б1.В.12) входит в часть, формируемую участниками образовательных отношений, блока Б1 «Дисциплины (модули)».

Краткое содержание дисциплины

Раздел 1. Введение в программирование для мобильных устройств.

Раздел 2. Разработка приложений для Android.

Форма промежуточной аттестации

Зачет.